Manuel d'utilisation

P'TIT GENIUS PRINCESSE SOFIA

2-5 ANS

© Disney
Visitez le site Internet DisneyJunior.com

© 2014 VTech
Imprimé en Chine
91-009699-002 FR

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des lettres, des mots, des chiffres, des opérations…*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

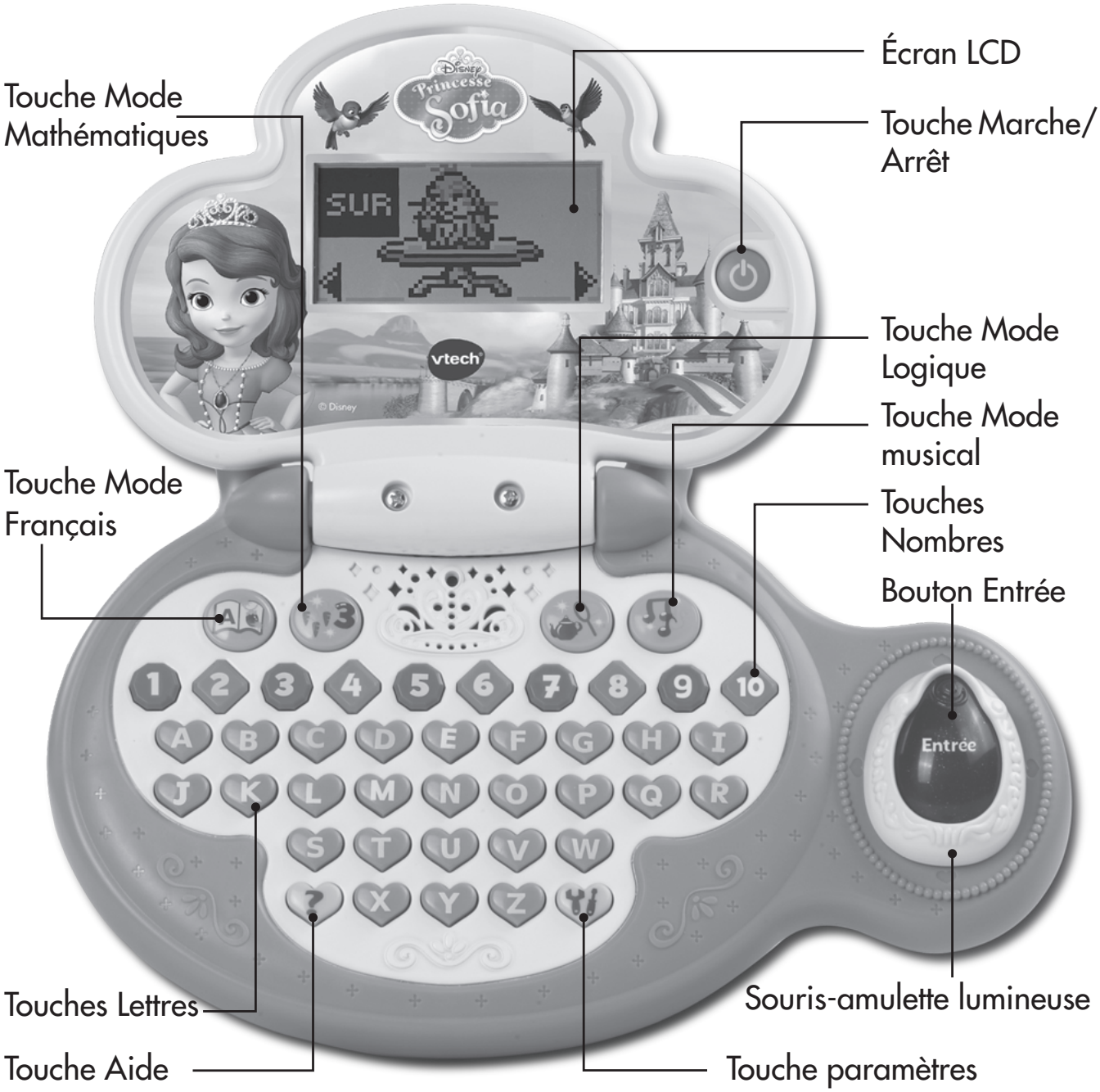
*L'équipe **VTech***

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **P'tit Genius Princesse Sofia** de **VTech®** Félicitations **!**.

Joue avec Sofia et ses amis à 12 jeux amusants et éducatifs ! Découvre les lettres, le son des lettres, les mathématiques, la musique et exerce ta logique grâce aux différentes activités. Avec **P'tit Genius Princesse Sofia**, deviens une vraie princesse.



CONTENU DE LA BOÎTE

- Un ordinateur **P'tit Genius Princesse Sofia** de **VTech®**.
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

ATTENTION :

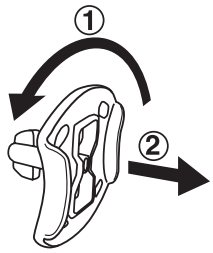
Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING:

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Note : Nous vous conseillons de garder le manuel d'utilisation car il contient des informations importantes.

POUR RETIRER L'ATTACHE DE LA BOÎTE:

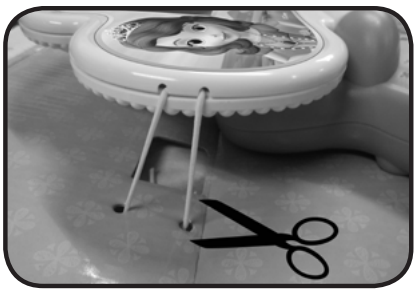


① Tourner l'attache permettant de fixer le jeu à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ATTENTION :

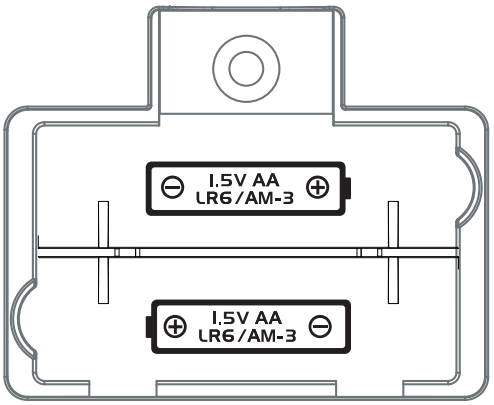
Pour plus de sécurité, merci de couper et retirer les cordes et élastiques permettant d'attacher le jouet à la boîte avant de donner le jouet à l'enfant, ils ne font pas partie du jouet.



1.ALIMENTATION

1.1 INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **P'tit Genius Princesse Sofia** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de la tablette à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



1.2 MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.

- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2.COMMANDES

1. TOUCHE MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche **P'tit Genius Princesse Sofia**, appuyer sur la touche Marche/Arrêt. Appuyer à nouveau sur cette même touche pour éteindre **P'tit Genius Princesse Sofia**.

2. TOUCHE MODE FRANÇAIS

Appuyer sur la touche Mode Français pour découvrir les lettres, les prépositions et du vocabulaire. 3 jeux sont disponibles dans ce mode. Bouger la souris-amulette vers la droite ou vers la gauche pour choisir un jeu. Appuyer sur le bouton Entrée de la souris-amulette pour valider le choix.

3. TOUCHE MODE MATHÉMATIQUES

Appuyer sur la touche Mode Mathématiques pour jouer à des jeux autour des nombres et des mathématiques. 3 jeux sont disponibles dans ce mode. Bouger la souris-amulette vers la droite ou vers la gauche pour choisir un jeu. Appuyer sur le bouton Entrée de la souris-amulette pour valider le choix.

4. TOUCHE MODE LOGIQUE

Appuyer sur la touche Mode Logique pour jouer à des jeux de logique. 3 jeux sont disponibles dans ce mode. Bouger la souris-amulette vers la droite ou vers la gauche pour choisir un jeu. Appuyer sur le bouton Entrée de la souris-amulette pour valider le choix.

5. TOUCHE MODE MUSICAL

Appuyer sur la touche Mode Musical pour découvrir des musiques enchantées et s'amuser en musique avec Sofia et ses amis. 3 jeux sont disponibles dans ce mode. Bouger la souris-amulette vers la droite ou vers la gauche pour choisir un jeu. Appuyer sur le bouton Entrée de la souris-amulette pour valider le choix.

6. SOURIS-AMULETTE

Utiliser la souris-amulette pour faire défiler les objets ou faire des sélections à l'écran dans le menu et dans les jeux. Appuyer sur le bouton Entrée pour confirmer un choix. La souris-amulette s'allume en rythme avec les sons et les mélodies.

7. TOUCHES LETTRES

Appuyer sur les touches Lettres pour découvrir les lettres.

8. TOUCHES NOMBRES

Appuyer sur les touches Nombres pour découvrir les nombres et répondre à des questions au cours des jeux.

9. TOUCHE AIDE

Appuyer sur la touche Aide pour réécouter une question et recevoir de l'aide dans certains jeux.

10. TOUCHE PARAMÈTRES

Appuyer sur la touche Paramètres pour ajuster le contraste de l'écran et le volume sonore.

Pour ajuster le contraste, utiliser la souris pour sélectionner l'icône contraste puis, déplacer la souris vers la droite ou vers la gauche pour augmenter ou diminuer le contraste de l'écran. Appuyer sur le bouton Entrée de la souris pour valider.

Utiliser la souris pour sélectionner l'icône de la note de musique pour activer ou désactiver la musique de fond. Appuyer sur le bouton entrée de la souris pour valider.

Pour régler le volume sonore, sélectionner l'icône puis déplacer la souris vers la droite ou vers la gauche pour ajuster le volume sonore. Il y a 5 niveaux différents de volume sonore. Appuyer sur le bouton Entrée de la souris pour valider.

11. ARRÊT AUTOMATIQUE

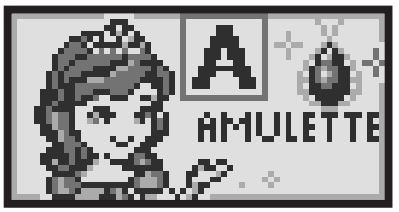
P'tit Genius Princesse Sofia s'arrête automatiquement après quelques minutes de non-utilisation. Pour réactiver **P'tit Genius Princesse Sofia**, appuyer sur la touche Marche/Arrêt. Une icône apparaît à l'écran lorsque les piles sont faibles. Lorsque cette icône apparaît, merci de changer les piles.

3.DESCRIPTION DES ACTIVITÉS

Joue à 12 jeux éducatifs et amusants en compagnie de la Princesse Sofia avec le **P'tit Genius Princesse Sofia**.

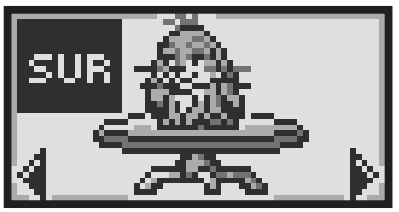
01. Les mots et les sons

Découvre du vocabulaire avec la Princesse Sofia. Appuie sur une touche Lettre pour découvrir la lettre, le son de la lettre et un mot commençant par cette lettre.



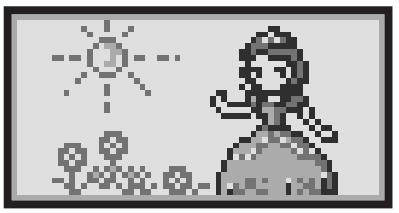
02. La compétition des animaux

Sofia et Clovis, le lapin, s'entraînent pour la Compétition des animaux. Utilise la souris pour choisir une préposition et appuie sur le bouton Entrée de la souris-amulette pour entendre Sofia donner une consigne à Clovis. Observe ensuite Clovis s'entraîner et suivre les instructions !



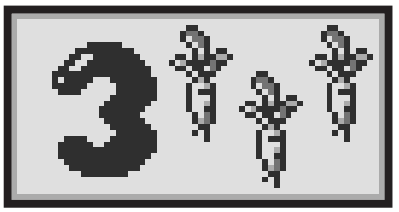
03. Les bonnes manières

Apprends à être une vraie princesse comme Sofia en retenant les bonnes manières. Choisis une image à l'aide de la souris-amulette, puis appuie sur le bouton Entrée de la souris pour voir et écouter Sofia te présenter les bonnes manières à connaître quand on est une princesse.

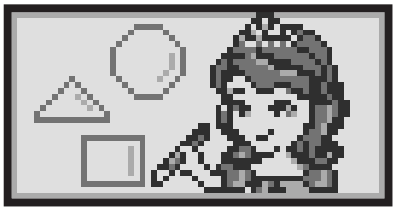


04. Compte' carottes

Clovis adore les carottes ! Appuie sur une touche Nombre pour compter les carottes et les cueillir pour le repas de Clovis.

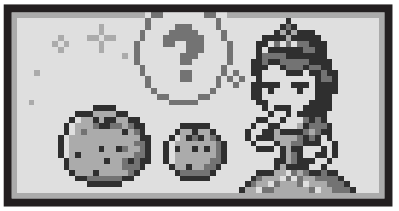


05. Les dessins de Sofia



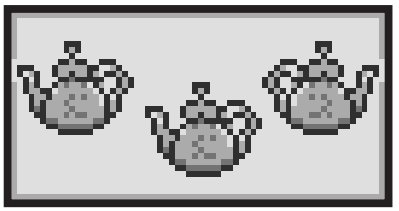
La Princesse Sofia vient de finir sa leçon de dessin à l'Académie Royale. Voyons ce qu'elle a dessiné ! Des formes vont être affichées à l'écran. Compte le nombre de formes en suivant les instructions et appuie sur la touche Nombre correspondante.

06. Les formules magiques de Lucinda



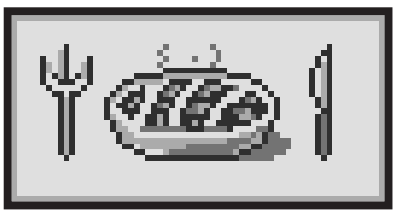
Lucinda est une sorcière talentueuse. Elle peut créer des objets de tailles différentes grâce à des formules magiques. Écoute bien la question et utilise la souris-amulette pour sélectionner la bonne réponse. Appuie sur le bouton Entrée de la souris-amulette pour répondre.

07. La magie de Cédric



M. Cédric a utilisé sa magie pour créer trois objets qui bougent. Mais il y a eu un problème dans la formule magique et l'un des objets ne bouge pas comme les autres. Utilise la souris-amulette pour sélectionner l'objet qui ne bouge pas comme les autres, puis appuie sur le bouton Entrée de la souris-amulette pour valider.

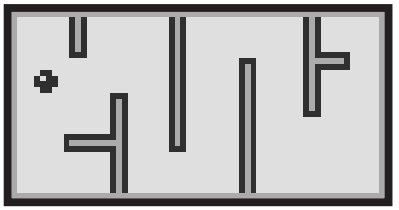
08. Bailey à la rescousse



Le majordome Bailey prépare tout ce dont la famille royale a besoin. Observe l'écran de gauche et aide Bailey à trouver l'objet nécessaire. Utilise la souris-amulette pour faire défiler les objets et appuie sur le bouton Entrée de la souris pour valider.

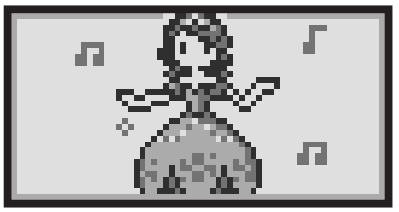
09. La château-labyrinthe

Le château est si grand ! La Princesse Sofia s'y perd parfois ! Aide-la à rejoindre la sortie. Utilise la souris-amulette pour guider Sofia vers la sortie.



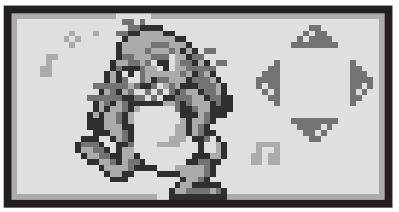
10. Danse enchantée

Appuie sur une touche Nombre ou bouge la souris-amulette pour choisir l'une des dix mélodies enchantées. Lorsque le personnage danse, utilise la souris-amulette pour changer de personnage. Appuie sur les touches Nombres et sur les touches Lettres pour ajouter des sons rigolos et voir des animations.



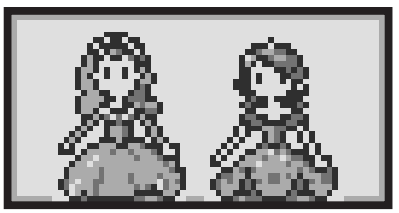
11. Danse avec Clovis

Clovis est le meilleur lapin danseur du royaume ! Utilise la souris pour préparer la danse de Clovis. Lorsque tu as fini, appuie sur le bouton Entrée de la souris-amulette pour regarder Clovis danser sur ta chorégraphie.



12. La leçon de danse

Princesse Ambre aide la Princesse Sofia à améliorer ses performances de danseuse. Observe attentivement les pas de danse de Princesse Ambre puis aide Sofia à les reproduire.



4.ENTRETIEN

1. Utiliser simplement un linge légèrement humide.
2. Éviter toute exposition prolongée de **P'tit Genius Princesse Sofia** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer **P'tit Genius Princesse Sofia** dans un endroit sec.
4. **P'tit Genius Princesse Sofia** est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5.EN CAS DE PROBLÈME

Si **P'tit Genius Princesse Sofia** se met pas en marche ou s'arrête brusquement de fonctionner :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles pendant quelques instants puis les remettre en place en s'assurant qu'elles sont correctement installées.
3. Mettre le jouet en marche.
4. Si le produit ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.
5. Si le problème persiste, contacter notre service consommateurs.

6.SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance »

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.